

## **Campus Party Bahia bate recorde de público das edições regionais**

### **Notícias**

Postado em: 12/08/2017 19:50

SECTI faz balanço positivo da primeira edição do evento na Bahia e almeja CPBA para 2018

#### Campus Party Bahia bate recorde de público das edições regionais

Com cerca de 80 mil visitantes e seis mil campuseiros, a programação da Campus Party Bahia termina neste domingo (13), na Arena Fonte Nova, com recorde de público entre as edições regionais. Com a premiação do Hackathon Desafios Bahia, na noite deste sábado (13), a cerimônia de encerramento exaltou o que é produzido de melhor em tecnologia e inovação pelos jovens baianos, direcionados para melhoria dos serviços públicos, como mobilidade e trabalho.

O secretário da Ciência, Tecnologia e Inovação (Secti), Vivaldo Mendonça, faz balanço positivo desta primeira edição da CPBA. “A Campus Party superou todas as expectativas. Ela consolida o entendimento que ciência, tecnologia e inovação servem a todos os públicos e a todas as idades. O evento na Bahia conseguiu dialogar de forma democrática, gerando grandes oportunidades para o desenvolvimento de softwares, apresentando o que é produzido no estado, e de demonstração de que a alta tecnologia, literalmente, está alinhada com o que o Governo da Bahia pensa, continuando a apoiar esta atividade”, disse.

“Estamos muito felizes com o resultado do evento. Desde o primeiro dia da pré-venda de ingressos percebemos que o evento seria um sucesso. O público de Salvador compareceu em peso e aproveitou com entusiasmo as mais de 250 horas de conteúdos e a internet de 20 Gbps na Arena, além das diversas e concorridas atividades da Área Open”, avalia Tônico Novaes, diretor-geral do evento.

Sobre a possibilidade de uma segunda edição do evento em 2018, o secretário Vivaldo diz que os benefícios vêm antes do evento, durante e após a Campus Party, e cita a ‘tradição’. “Dizem que é mais difícil fazer a primeira edição, depois as próximas sempre acontecem. Acredito que um diálogo precisa acontecer com a organização da Campus, mas, com o sucesso desta edição, as condições para a realização da próxima estão criadas”, completa.

#### Hackathon premia projetos vencedores

Entre os cerca de 150 jovens inscritos, os dois projetos vencedores foram o aplicativo BusApp, Categoria Mobilidade, do Diego Leite, Jonata Weber, Dilan Nery, Igor Pereira e Calebe Oliveira; e a plataforma (web e mobile) Emprega, Categoria Trabalho, da Ana Amélia Campos dos Anjos, Ícaro Ariel Carneiro Leite, José Diôgo da Silva Carneiro, Juliana de Carvalho Santana e Kevin Oliveira da Silva.

Os produtos serão utilizados na prestação de serviços das secretarias de Desenvolvimento Urbano (Sedur) e do Trabalho, Emprego, Renda e Esporte (Setre). Os integrantes das equipes serão

premiados com ingressos (com camping) para a Campus Party Brasil 2018, em São Paulo, incluindo custeio de passagens aéreas. Também serão contemplados com aceleração da Potelo – Empresa de Software, e mentorias com a Escola de Administração da Universidade Federal da Bahia (UFBA), a StartOnApp – Agência de Tecnologia e Inovação, e a REDE+, esta ainda irá oferecer coworking.

Os projetos classificados em segundo e terceiro lugar, de cada categoria, Move e GoBahia (Mobilidade) e Vagas Fácil e Bahia Empregos (Trabalho), respectivamente, também serão premiados.